



PANDUAN PEMBELAJARAN PERMAINAN CARTA MENGATASI EMOSI

Komponen Pembelajaran : **Penyataan Emosi, Pengurusan Emosi, Pengenalan Emosi, Bimbingan Emosi Positif, Koordinasi Pergerakan, Kolaboratif**

Kemahiran : **Koordinasi Pergerakan, Menulis, Sosio Emosi**

Objektif : Pada akhir pembelajaran permainan, kanak-kanak dapat:

1. Belajar menulis dan mengenali emosi diri.
2. Menggunakan carta emosi sebagai pengingat.
3. Memulihkan emosi
4. Mengenali jenis emosi & menceritakan emosi
5. Berupaya menyatakan emosi mengikut situasi.
6. Mengurus emosi dengan tindakan yang sesuai

Pengalaman sedia ada : **Kanak-kanak tahu konsep emosi.**

Penyerapan : **Bahasa, Pembelajaran Sosial, Kreativiti & Estetika**

Penerapan nilai : **Kerjasama, mengikut peraturan, kawalan diri**

Bahan : Permainan Carta Emosi

Langkah	Aktiviti	Rujukan
Pengenalan Pelaksanaan	<ul style="list-style-type: none">● Penggunaan carta emosi sebagai catatan peringatan semasa.● Sebagai rujukan dan panduan apabila menghadapi situasi emosi yang tidak baik.● penggunaan carta emosi dalam meluahkan perasaan emosi semasa.● Anak-anak digalakkan berbudi bicara menerangkan emosi semasa dan tindakan yang sepatutnya dalam mengatasi emosi yang tidak baik berdasarkan bimbingan dan pendapat pada carta emosi.	<ul style="list-style-type: none">● Permainan Carta Emosi Pembelajaran digital PERCUMA  <p>“Komuniti Pendidikan Hooray”<ul style="list-style-type: none">● 6 Video Mingguan● 6 Lembaran kerja untuk dimuat turun● 6 kuiz atas talian</p>

