



PANDUAN PEMBELAJARAN PERMAINAN BINGO KINDNESS

Komponen Pembelajaran : **Ekspresi, Mengenal Emosi, Koordinasi, Motor Halus, Motor Kasar, Pengurusan Emosi**

Kemahiran : **Mengira, Koordinasi Pergerakan**

Objektif : Pada akhir pembelajaran permainan, kanak-kanak dapat:


1. **Belajar amalan yang baik.**
2. **Belajar bertanggungjawab, hormat & menghormati.**
3. **Membaiki hubungan sebaya**
4. **Pembentukan nilai sendiri dengan tugas melalui interaksi rakan sebaya, guru dan ibubapa**
5. **Mempelajari perasaan empati.**
6. **Mengembangkan kemahiran sosial.**

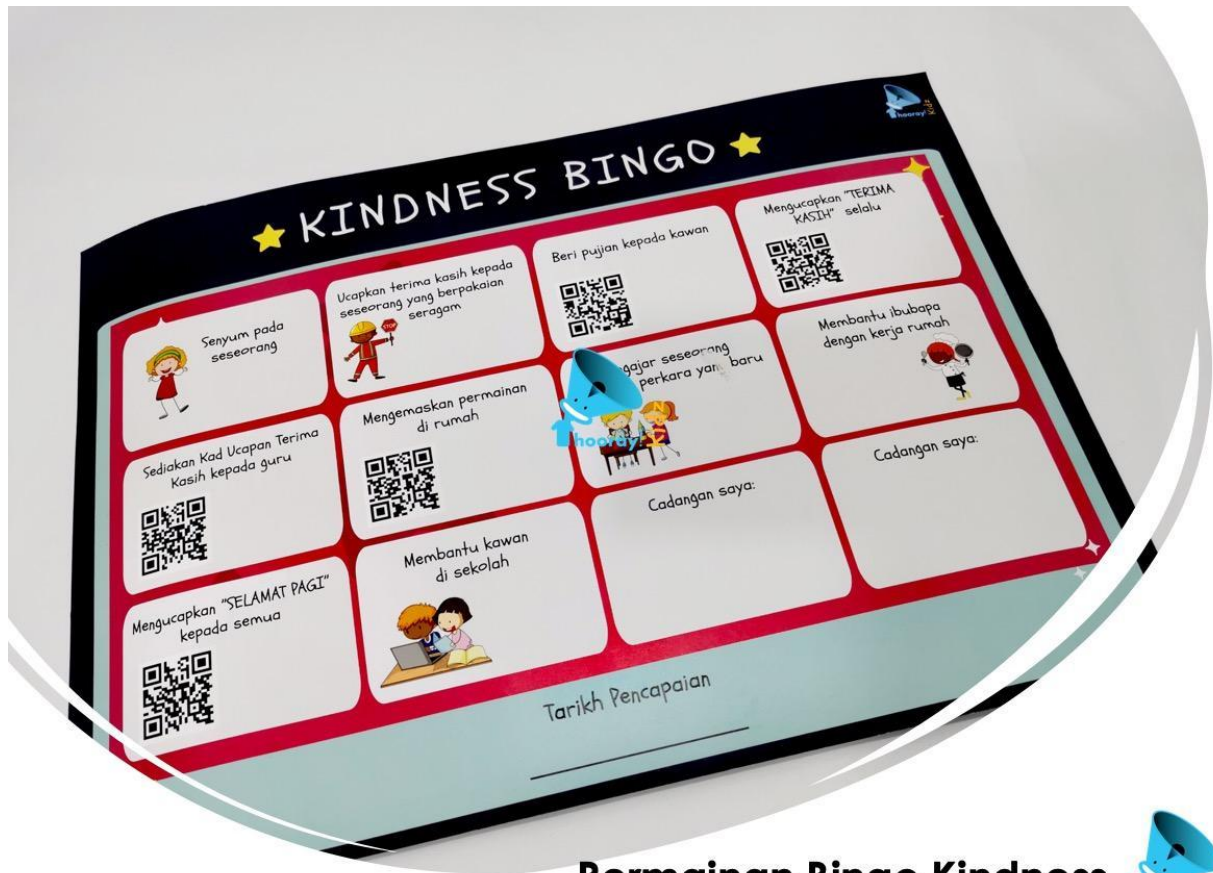
Pengalaman sedia ada : **Kanak-kanak tahu konsep perasaan dan emosi.**

Penyerapan : **Bahasa Melayu, Awal Sains, Pembelajaran Sosial, Kreativiti & Estetika**

Penerapan nilai : **Kerjasama, Mengikut Peraturan, Kawalan Kendiri, Memupuk Amalan Baik, Kemahiran Sosial**

Bahan : **Permainan Bingo Kindness**

Langkah	Aktiviti	Rujukan
Pengenalan Pelaksanaan	<ul style="list-style-type: none">• Jadual cabaran untuk melaksanakan tugas & amalan berdasarkan poster Bingo Kindness.• Mewujudkan objektif panduan kanak-kanak untuk melaksanakan tugas dalam membina amalan baik.• Permainan yang membina amalan baik dan amalan yang bertanggungjawab.• Menggabungkan pembelajaran kandungan digital yang menarik.• Menggalakkan kerjasama antara kawan dan membina perasaan empati.	<ul style="list-style-type: none">• Poster bingo kindness (Kod QR dalam poster) <p>Pembelajaran digital PERCUMA</p>  <p>“Komuniti Pendidikan Hooray”</p> <ul style="list-style-type: none">• 6 Video Mingguan• 6 Lembaran kerja untuk dimuat turun• 6 kuiz atas talian



Permainan Bingo Kindness