

PANDUAN PEMBELAJARAN PERMAINAN DADU EMOSI

Komponen Pembelajaran : **Ekspresi, Pembangunan Sosio-Emosi, Koordinasi, Motor Halus, Motor Kasar, Pengurusan Emosi**

Kemahiran : **Koordinasi pergerakan, Bahasa, Sosio Emosi**

Objektif : Pada akhir pembelajaran permainan, kanak-kanak dapat:


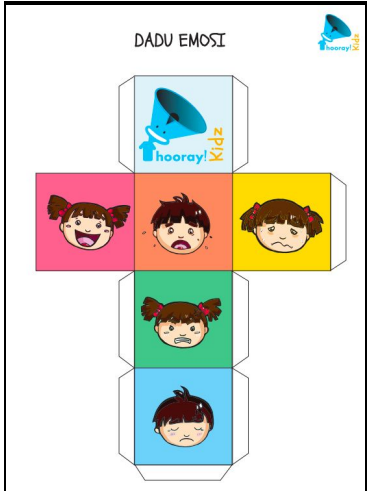
1. **Pengembangan bahasa, konsep huruf & membaca awal.**
2. **Mengenali jenis emosi.**

Pengalaman sedia ada : **Kanak-kanak tahu konsep perasaan.**

Penyerapan : **Bahasa, Pembelajaran Sosial, Kreativiti & Estetika**

Penerapan nilai : **Kerjasama, mengikut peraturan, kawalan diri**

Bahan : Permainan Dadu Emosi

Langkah	Aktiviti	Rujukan
<ul style="list-style-type: none"> • Guru memutar dadu emosi & meminta anak menamakan, menerangkan situasi emosi . • Anak memutar dadu emosi & melakukan wajah emosi bersamaan pada dadu emosi • Guru melakukan reaksi emosi & meminta anak memilih di dadu emosi. 	<ul style="list-style-type: none"> • Guru memberi penerangan emosi yang sedia ada pada dadu emosi. • Memantapkan pengenalan emosi dengan permainan dadu emosi. • Penggunaan dadu emosi sebagai melatih daya ingat anak-anak • Pengenalan tingkah laku betul atau salah dalam pengurusan emosi diri • Penggunaan dadu emosi dengan aktiviti TPR (Total Physical Response) 	<ul style="list-style-type: none"> • Permainan Dadu Emosi Pembelajaran digital PERCUMA <div style="text-align: center;">  </div> <p>“Komuniti Pendidikan Hooray”</p> <ul style="list-style-type: none"> • 6 Video Mingguan • 6 Lembaran kerja untuk dimuat turun • 6 kuiz atas talian <div style="text-align: center;">  </div>